



UNIVERSITÄT
DES
SAARLANDES

Saarbrücken, 25.06.2015
Information Systems Group

Vorlesung „Informationssysteme“

Vertiefung Kapitel 8: Transaktionen und wann sie gebraucht werden

Erik Buchmann (buchmann@cs.uni-saarland.de)



Aus den Videos wissen Sie...

- ...dass es Transaktionen gibt, und wozu sie gut sind
 - ACID-Prinzip
- ...dass man Transaktionen „tunen“ kann
 - Je nach Anwendung Verzicht auf *manche* Features

- Vertiefung heute:
 - Transaktionale Features in Postgres
 - Bulk-Insert: Wie man Transaktionen und Sicherheitsfeatures richtig nutzt

 PostgreSQL := *Postgres-spezifisch, d.h., kein Standard-SQL*

Transaktionen in Postgres

A nighttime photograph of a large, multi-story building with a dark roof and many windows, some of which are illuminated from within. The building is surrounded by trees and a crowd of people. In the foreground, there are long, horizontal light trails in red and yellow, suggesting a long exposure of a busy street or event. To the left, there is a large, dark, abstract sculpture. The sky is a deep blue with some clouds. A white rectangular box is overlaid on the image, containing the text 'Transaktionen in Postgres'.

Motivation

- 1) Sie haben eine Datenbank erstellt
 - 2) Sie haben ein ordentliches, normalisiertes Datenbankschema
 - 3) Sie starten den Import von 1 TB Daten mit 500.000.000 Zeilen
→ Nach zwei Tagen brechen Sie ab.
- *Jetzt ist der richtige Zeitpunkt, sich darüber Gedanken zu machen, welche der vielen Features eines DBMS Sie benötigen ;-)*

ACID

■ Aus den Video-Vorlesungen

■ **A:** Atomicity

- Transaktionen werden entweder ganz oder gar nicht durchgeführt

■ **C:** Consistency

- Constraints sorgen dafür, dass DB nach jeder Transaktion konsistent ist
- Primary Key, Foreign Keys, Unique, CHECK-Constraints etc.

■ **I:** Isolation

- Nur Daten aus abgeschlossenen Transaktionen für andere sichtbar
- Ergebnis paralleler Transaktionen entspricht serieller Ausführung

■ **D:** Durability

- Logging, Recovery etc. sorgt dafür, dass abgeschlossene Transaktionen „dauerhaft“ auf der Festplatte gespeichert sind
- dies trotz Festplattencache, Betriebssystemcache, Deferred-Write-Strategien...

Atomicity

- Transaktionen entweder ganz oder gar nicht durchführen
- Standardverhalten der SQL-Konsole psql, pgadmin: Autocommit
 - jedes einzelne SQL-Statement eigene Transaktion
 - nach Abschluss der Ausführung eines Statements ist Transaktion abgeschlossen
- Mit Autocommit zwei verschiedene Transaktionen

```
INSERT INTO kauft VALUES ('Erik', 'Mausfutter');  
INSERT INTO forderungen_aus_lieferungen VALUES ('Erik', '12,78');
```

- Beide INSERTs können unabhängig voneinander fehlschlagen
 - Offene Forderung an Kunden ohne Einkauf?
 - Einkauf ohne zugehörige Forderung an Kunden?

Wenn Autocommit unerwünscht ist

- Entweder abschalten

- in psql
`\set AUTOCOMMIT off`

- Oder Transaktionen explizit beginnen und beenden

- eine Transaktion:

```
BEGIN TRANSACTION;  
INSERT INTO kauft VALUES ('Erik', 'Mausfutter');  
INSERT INTO forderungen_aus_lieferungen VALUES ('Erik', '12,78');  
COMMIT;
```

- Transaktionen abschließen

- **COMMIT;** Transaktion erfolgreich beenden
- **ROLLBACK;** Transaktion abbrechen, Ursprungszustand wiederherstellen
→ Wenn ein SQL-Statement in einer Transaktion fehlschlägt, erzwingt DBMS ein ROLLBACK für alle SQL-Statements

Consistency (Integritätssicherung)

- DBMS stellt sicher, dass Daten konsistent sind
 - ROLLBACK beim Eintragen ungültiger Daten
- Relationenschema + lokale Integritätsbedingungen
 - „Bestellung“ in *Bestellung* und „Artikel“ in *Artikel* taucht nur einmal auf
 - „Menge“ in *Warenkorb* und „Preis“ in *Artikel* ist >0
- Datenbankschema + globale Integritätsbedingungen
 - zu jeder „Bestellung“ in *Bestellung* ein/mehrere Einträge in *Warenkorb*
 - zu jeder „Bestellung“ in *Warenkorb* existiert exakt ein Eintrag in *Bestellung*

Bestellung

Kunde	Bestellung	Datum
Erik	001	15.03.
Jens	002	03.04.
Jens	003	06.04.
Jens	004	10.04.
Erik	005	20.04.

Warenkorb

Bestellung	Artikel	Menge
001	Trocken	2
001	Naß	2
002	Naß	10
003	Trocken	5
003	Renmmaus	3

Artikel

Artikel	Preis
Trocken	5,76
Naß	6,23
Renmmaus	16,99

Beispiel: Überkreuzbeziehung

Wie Daten einfügen?

```
CREATE TABLE kunden(  
  id          int          NOT NULL,  
  name       varchar(200) NOT NULL,  
  prim_adr   int          NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (id)  
);
```

```
CREATE TABLE adressen(  
  id          int          NOT NULL,  
  kunde_id   int          NOT NULL,  
  strasse    varchar(200),  
  plz        int,  
  ort        varchar(200),  
  PRIMARY KEY (id),  
  FOREIGN KEY (kunde_id) REFERENCES kunden(id);  
);
```

```
ALTER TABLE kunden ADD CONSTRAINT fk_adr  
  FOREIGN KEY (prim_adr) REFERENCES adressen (id);
```

Der Zeitpunkt macht den Unterschied

- Standard: Constraints werden bei SQL-Ausführung sofort geprüft
 - Beim Einfügen in kunden:

```
BEGIN TRANSACTION;  
INSERT INTO kunden VALUES (1, 'Testkunde', 1);
```

```
FEHLER: Einfügen oder Aktualisieren in Tabelle  
„kunden“ verletzt Fremdschlüssel-Constraint „fk_adr“  
DETAIL: Schlüssel (prim_adr)=(1) ist nicht in Tabelle  
„adressen“ vorhanden.
```

→ *Transaktion wird sofort abgebrochen, ROLLBACK*

- Hier wünschenswertes Verhalten
 - Prüfung der referentiellen Integrität **am Ende** der Transaktion

Zeitpunkt der Prüfung in SQL

- Setzen des Zeitpunkts der Constraint-Prüfung mit
 - CREATE (TABLE | CONSTRAINT | TRIGGER)
column REFERENCES reftable (refcolumn) [DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE] [INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE]
 - ALTER (CONSTRAINT | TRIGGER) constraint_name [DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE] [INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE]
- Drei Möglichkeiten
 - Prüfung immer sofort, Anwender darf nicht eingreifen:
NOT DEFERRABLE
 - Prüfung sofort, darf aber pro Transaktion verzögert werden:
DEFERRABLE INITIALLY IMMEDIATE
 - Prüfung immer am Ende der Transaktion, darf aber vorgezogen werden:
DEFERRABLE INITIALLY DEFERRED

Beispiele

■ NOT DEFERRABLE

```
ALTER TABLE kunden ADD CONSTRAINT u_name  
    UNIQUE (name) NOT DEFERRABLE;
```

■ DEFERRABLE INITIALLY IMMEDIATE

```
ALTER TABLE adressen ADD CONSTRAINT fk_knd  
    FOREIGN KEY (kunde_id) REFERENCES kunden (id)  
    DEFERRABLE INITIALLY IMMEDIATE;
```

- verzögern innerhalb einer Transaktion mit
SET CONSTRAINTS fk_knd DEFERRED;

■ DEFERRABLE INITIALLY DEFERRED

```
ALTER TABLE kunden ADD CONSTRAINT fk_adr  
    FOREIGN KEY (prim_adr) REFERENCES adressen (id)  
    DEFERRABLE INITIALLY DEFERRED;
```


- sofort prüfen innerhalb einer Transaktion mit
SET CONSTRAINTS fk_knd IMMEDIATE;

Isolation (1/2)

- Synchronisationskomponente stellt sicher, dass sich parallele Transaktionen nicht beeinflussen, sonst:

■ Dirty Reads


- Daten nicht abgeschlossener Transaktionen werden von anderen gesehen

Alice	Bob
BEGIN TA.	BEGIN TA.
X := 10	
schreibe X	
	lese X X := X * 5
ROLLBACK	
	schreibe X 

■ Lost Updates

- Zwei Transaktionen ändern den selben Datensatz, nur Ergebnisse der letzten Transaktion sichtbar

Alice	Bob
BEGIN TA.	BEGIN TA.
lese X	lese X
	X := X-10
	schreibe X
X := X+1	
schreibe X	




Isolation (2/2)

■ Non-Repeatable Read

- Wiederholte Lesevorgänge innerhalb einer Transaktion liefern unterschiedliche Ergebnisse


Alice	Bob
BEGIN TA. schreibe X COMMIT	BEGIN TA.
BEGIN TA. schreibe Y COMMIT	zähle Datenobjekte
BEGIN TA. schreibe Z COMMIT	zähle Datenobjekte



■ Phantom Read

- Lese-Schreib-Vorgänge paralleler Transaktionen beeinflussen sich gegenseitig

Alice	Bob
BEGIN TA.	BEGIN TA.
lese X	lese Y
$Y := X + 1$	$X := Y + 1$
schreibe Y	schreibe X



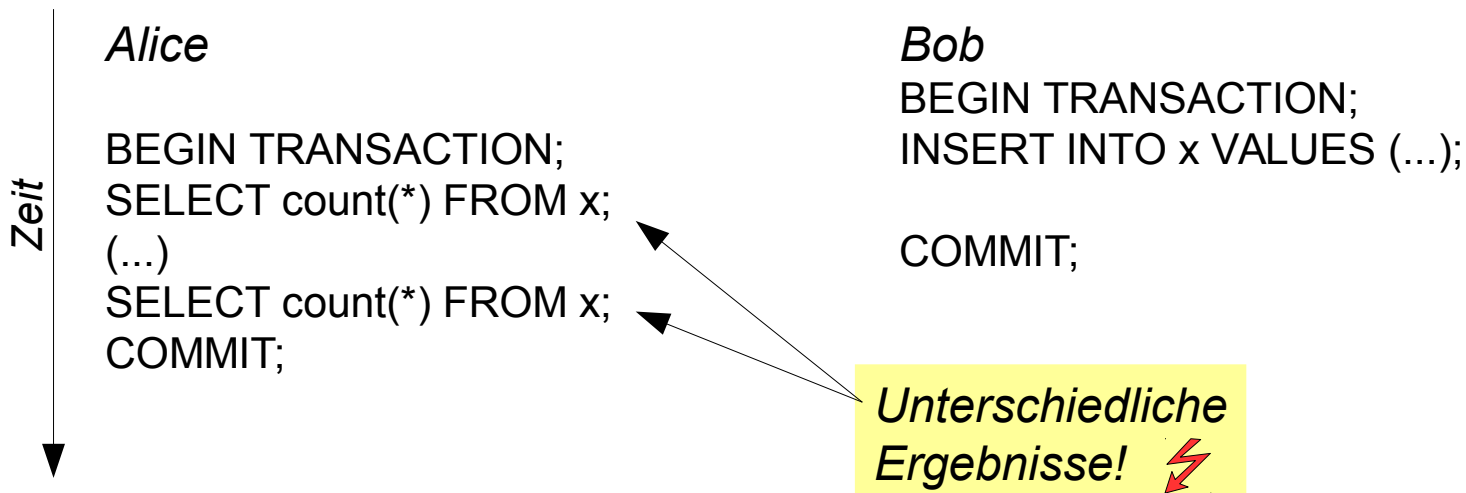
Die vier Isolation Levels von SQL (1/3)

■ Read Uncommitted

- keinerlei Isolation, Anfragen sehen alles was derzeit in der DB passiert
z.B. für: Single-User-Szenarien, Read-Only Anwendungen
- nicht von Postgres unterstützt 

■ Read Committed (Default-Einstellung in Postgres)

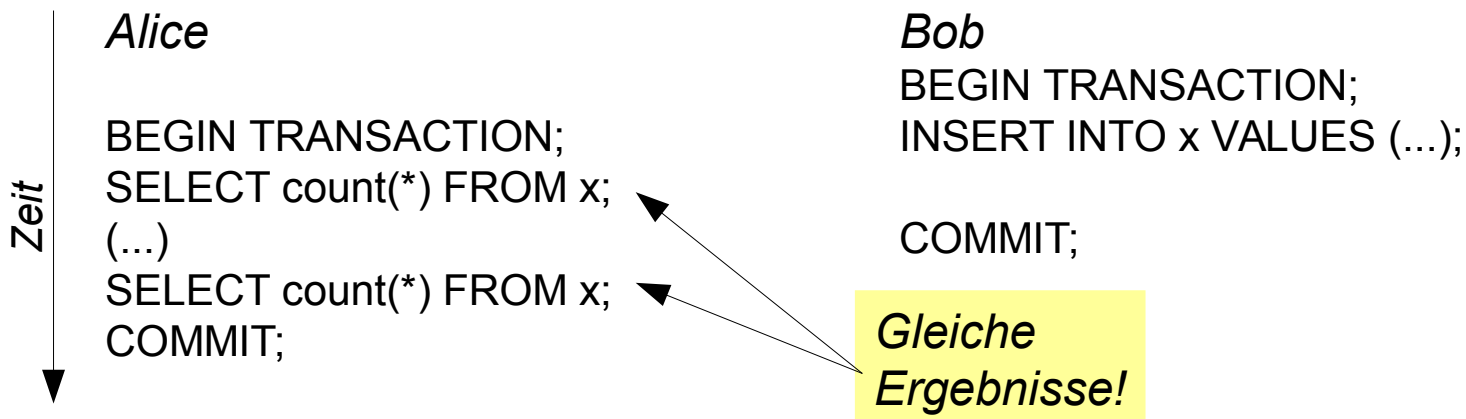
- Anfragen sehen alles, was andere Transaktionen committed haben



Die vier Isolation Levels von SQL (2/3)


■ Repeatable Read

- Anfragen sehen nur Daten, die zu Beginn der Transaktion gültig waren



- Updates aus untersch. Transaktionen dürfen sich nicht überschreiben
→ Transaktionen können wegen anderer Transaktionen fehlschlagen
ERROR: could not serialize access due to concurrent update
 - Anwendung muss abgebrochene Transaktionen wiederholen können
 - Neues BEGIN TRANSACTION, neuer Datenbankzustand

Setzen des Isolation Levels

- Als Vorgabe für die Datenbank 
 - ALTER DATABASE db_name SET default_transaction_isolation = ("read uncommitted" | "read committed" | "repeatable read" | "serializable")
 - Z.B. ALTER DATABASE webshop SET default_transaction_isolation = 'read committed';
- Pro Transaktion
 - BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL (SERIALIZABLE | REPEATABLE READ | READ COMMITTED | READ UNCOMMITTED)
 - ...

	Lost Updates	Dirty Read	Non-Repeatable Read	Phantom Read
Read Uncommitted	möglich	möglich	möglich	möglich
Read Committed	nein	nein	möglich	möglich
Repeatable Read	nein	nein	nein	möglich
Serializable	nein	nein	nein	nein

Hinweis: Postgres wechselt bei Read Uncommitted immer zu Read Committed!

Bulk-Insert

1.: Einzeltransaktionen vermeiden

- Autocommit abschalten
- Oder: Transaktion explizit starten

```
BEGIN TRANSACTION;
```

```
INSERT INTO x VALUES (...);  
INSERT INTO x VALUES (...);  
INSERT INTO x VALUES (...);
```

```
...
```

```
INSERT INTO x VALUES (...);
```

```
COMMIT;
```

Warum sind Einzeltransaktionen langsamer?

2. Keine Constraint-Prüfungen beim Einfügen

- Alle Constraints entfernen, danach wieder anlegen
 - wirklich alle, also PRIMARY KEY, FOREIGN KEY, NOT NULL, UNIQUE...

```
ALTER TABLE x DROP CONSTRAINT c1, c2, ... cn;  
INSERT INTO x VALUES (...);
```

...

```
ALTER TABLE x ADD CONSTRAINT (...) PRIMARY KEY (...)  
ALTER TABLE x ADD CONSTRAINT (...) FOREIGN KEY (...) NOT VALID;  
ALTER TABLE x ADD CONSTRAINT (...) CHECK (...) NOT VALID;
```

...

- NOT VALID sorgt dafür, dass keine Constraint-Prüfung der eben angelegten Daten stattfindet
- NOT VALID derzeit nur für CHECK und FOREIGN KEY-Constraints



Warum sind gesammelte Constraint-Prüfungen am Ende schneller?

3. Entferne alles, was zusätzlichen Overhead verursacht

- Indexe entfernen, später wieder anlegen
DROP INDEX i1, i2,...;

CREATE INDEX i1...;

- Trigger auf ON INSERT deaktivieren, später wieder aktivieren
ALTER TABLE x DISABLE TRIGGER ALL;

...

ALTER TABLE x ENABLE TRIGGER ALL;

- Rules auf ON INSERT deaktivieren, später wieder aktivieren
ALTER TABLE x DISABLE RULE r1, r2, r3...;

...

ALTER TABLE x ENABLE RULE r1, r2, r3...;

4. Nutze SQL-Erweiterungen und Systemtools



- Nutze COPY anstelle von INSERT INTO
 - verkürztes Datenformat, Postgres-eigene SQL-Erweiterung

```
INSERT INTO x VALUES (4, 'Erik');  
INSERT INTO x VALUES (2, 'Erik');  
INSERT INTO x VALUES (6, 'Jens');
```

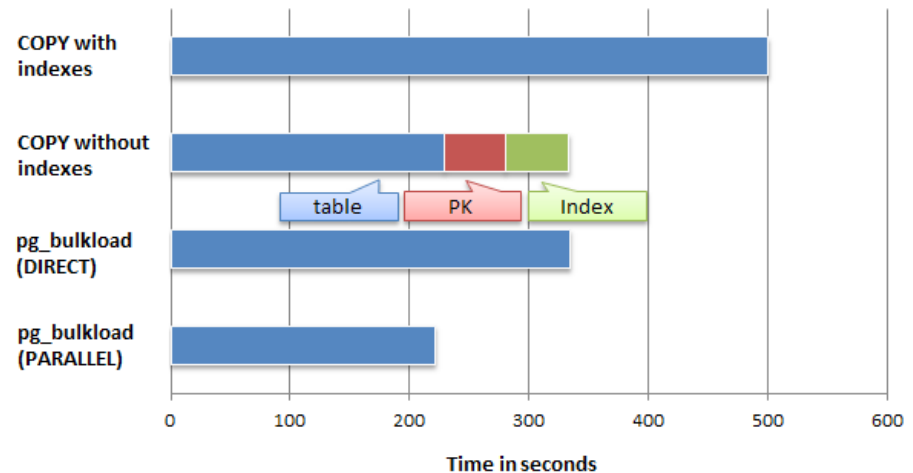


```
COPY x (value, name) FROM stdin;  
4      Erik  
2      Erik  
6      Jens  
\.
```

■ Spezielle Bulkload-Tools

- pg_bulkload

Diagramm: Einfügen von 4 GB Daten auf Maschine mit 2 CPUs und 24 Cores



A nighttime photograph of a university building with a large crowd of people gathered in front. The building is illuminated with warm lights, and the sky is a deep blue. A large, dark, abstract sculpture stands on the left. Light trails from a moving vehicle are visible in the foreground. A white text box is overlaid in the center.

Zum Abschluss

Wie geht es weiter?

- bis Montag, 29.06., 12 Uhr
 - Quiz: Trigger, JDBC, etc.
- Dienstag, 30.06., GHH 12-14 Uhr: Tutoriumstermin
 - kurze Besprechung von Aufgabenblatt 8
 - nächstes Aufgabenblatt: Schemadefinitionen in SQL
- Donnerstag, 02.07.: Präsenztermin
 - Relationale DBMS als Objektspeicher